EDD-OKO-02 · ETKİNLİK 2

Ekran Uyudu, Oyun Başladı

Kum saati ve şarkıyla geçiş oyunu, ekransız oyun kutusu

Etkinlik Adı	Ekran Uyudu, Oyun Başladı (EDD-OKO-02)
Gelişim Alanı	Sosyal Duygusal
Yeterlik Alanı	Kişiler Arası Beceriler
Kazanım	OÖ · 25/26 · Kişiler Arası Beceriler — Oyun oynarken amacının eğlenmek olduğunu fark eder.
Sınıf Düzeyi	Okul öncesi (48–72 ay; tüm okul öncesi yaş gruplarına uyarlanabilir)
Süre	40 dk (gerekirse 20'şer dakikalık iki oturuma bölünebilir)
Araç-Gereçler	• Kum saati (yoksa kısa bir şarkı yeterlidir) • Kartondan bir "ekran" çerçevesi (gerçek bir cihaz gerekmez) • Bir kutu ve Çalışma Kâğıdı 2: Ekransız oyun kartları • Çalışma Kâğıdı 1: Kum saatim ve oyun kutum (her çocuğa bir kopya), boya kalemleri
Uygulayıcı İçin Ön Hazırlık	• Oyun kartlarını kesip kutuya koyun; kartondan bir çerçeve hazırlayın. • **Konunun tanımını kendiniz için okuyun:** "Dijital denge; telefon, tablet, bilgisayar, televizyon ve oyun konsolu gibi ekranlı araçları bilinçli ve amacına uygun kullanmak, ekran dışındaki ihtiyaçlara da (uyku, hareket, ders, oyun, aile ve arkadaşlarla yüz yüze vakit) yeterli zaman ayırabilmektir. Amaç ekranı yasaklamak değil, ekranı kişinin yönetmesidir." • Geçiş şarkısını öğrenin: "Kum aktı, zaman doldu, / Ekran uyudu, iyi geceler! / Şimdi oyun zamanı, / Gel birlikte oynayalım."
Süreç (Uygulama Basamakları)	1. **Isınma (5 dk).** Kum saatini gösterin. Kum akarken birlikte sessizce izleyin. "Kum bitince ne olur dersiniz?" diye sorun. 2. **Ekran uyudu oyunu (10 dk).** Karton çerçeveyi tutun; çerçevenin arkasındaki çocuklar sevdikleri bir hayvanı ya da karakteri canlandırır. Kum bitince geçiş şarkısını söyleyin, çerçeveyi yavaşça indirin ("ekran uyudu") ve herkes yeni bir oyuna geçer. Oyunu iki üç kez tekrarlayın. 3. **Ekransız oyun kutusu (12 dk).** Bir çocuk kutudan kart çeker; sınıfça o oyunu oynayın. İki üç kart deneyin. Oyun sonunda "Kim kazandı?" yerine "Eğlendik mi?" diye sorun. 4. **Konuşalım (8 dk).** "Oyunda en çok ne eğlendirdi?", "Kazanamadığında da eğlendin mi?", "Ekran uyuyunca ne oynadık?" diye sorun. Oyunun amacının eğlenmek olduğunu vurgulayın.

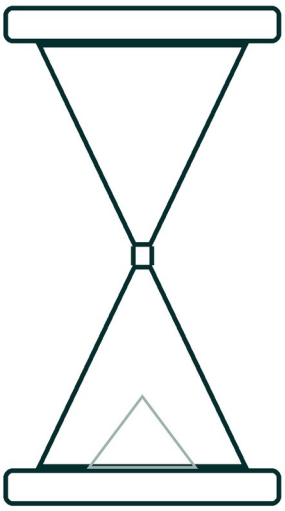
	5. **Kapanış (5 dk).** Çalışma Kâğıdı 1'i dağıtın; çocuklar kum saatini boyar. Kutunun içine ailesiyle oynayacağı oyunu evde çizecekleri söylenir. "Ekran kapanınca: Kum saati · Oyun · Gülümse."
Kazanımın Değerlendirilmesi	• Oyunlar sırasında çocukların kazanıp kaybetmeye değil eğlenmeye odaklanabildiği gözlenir. • Konuşmada çocukların "Eğlendim", "Kaybettim ama güldüm" gibi ifadelerle oyunun amacını söyleyebildiği gözlenir. • Geçiş oyununda çocukların kum saati ya da şarkıyla yeni oyuna geçebildiği gözlenir.
Uygulayıcıya Not	• Ekran "kötü" diye anlatılmaz; korkutucu dil kullanılmaz. Ekranlı etkinlikleri seven çocuk da kabul görür. • Çocuklara evde ne kadar ekran kullandıkları sorulmaz, karşılaştırılmaz. Evde ekran olmayan çocuklar okulda ya da başka yerlerde gördükleri ekranları düşünebilir. • Belirli uygulama, oyun, çizgi film ya da cihaz markası adı verilmez; çocuklar ad verirse "bir çizgi film", "bir oyun" gibi genel ifadeye çevrilir. • "Ekran bağımlısı" gibi etiketler çocuğa ya da aileye tanı gibi kullanılmaz. • Ekran kullanımı uyku, okula devam, aile ilişkileri ya da gelişim alanlarında belirgin bozulmaya yol açıyorsa çocuk okul rehberlik servisine yönlendirilir; rehberlik servisi gerekirse sağlık kuruluşuna yönlendirir. • Geçiş şarkısı bu paket için özgün yazılmıştır; sınıfınızda bildiğiniz başka bir şarkıyı da kullanabilirsiniz.
Çalışma Kâğıdı	Çalışma Kâğıdı 1: Kum Saatim ve Oyun Kutum · Çalışma Kâğıdı 2: Ekransız Oyun Kartları (sonraki sayfalarda)

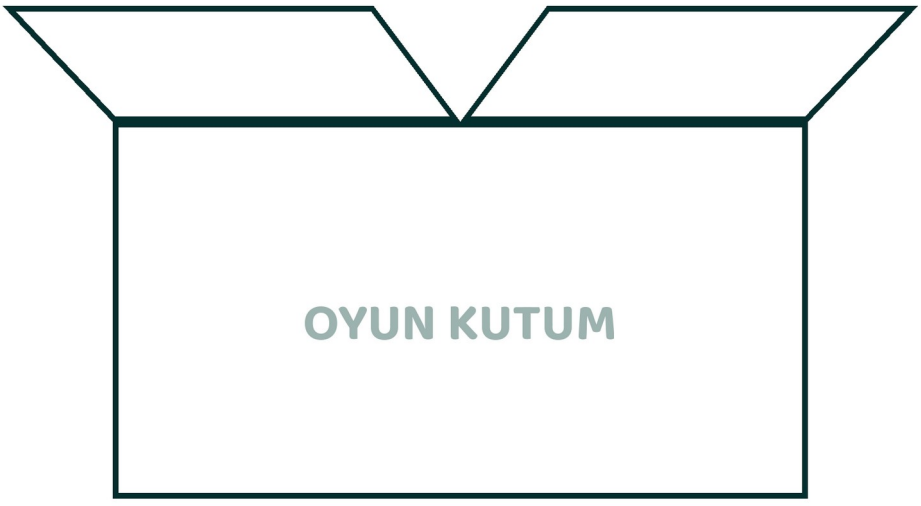
ÇALIŞMA KÂĞIDI 1 · EDD-OKO-02

Kum Saatim ve Oyun Kutum

Kum saatini boya. Kutunun içine ailenle oynayacağın ekransız bir oyunu çiz. Bu kâğıdı eve götür.

Adım: …… …… …… …… …… …… …… …… …… …… …… …… …… …… ……





Hatırla: Ekran kapanınca: Kum saati · Oyun · Gülümse.

ÇALIŞMA KÂĞIDI 2 · EDD-OKO-02

Ekransız Oyun Kartları

Öğretmen için: Kartları kesip sınıf oyun kutusuna koyun. Boş kartlara çocukların önerdiği oyunları çizin ya da yazın.

Oyun kartı	Oyun kartı	Oyun kartı
Saklambaç	**Hamurdan hayvan**	**Blok kulesi**
Heykel dansı	**Top yuvarlama**	**Bilmece**
Kukla gösterisi	**Yakalamaca**	**Parmak boyası**

Geçiş şarkısı: "Kum aktı, zaman doldu, / Ekran uyudu, iyi geceler! / Şimdi oyun zamanı, / Gel birlikte oynayalım."